



時 とうげ・マックス2 MAX2



ATLUS

ごあいさつ

このたびは、アトラスのプレイステーション用ソフト『峠MAX2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に、取扱ひ方、使用上の注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「解説書」は、大切に保管してください。

Total 4,390mm

Wholehearted 1,695mm

Height 1,320mm

Weight 1,060kg

Intercooler

Air-Filter

Engine 1800cc DOHC

Brake Control System

Tire Set

Tire 195/55R15 64V

ご注意

実際の車を運転するときは、交通ルールを守り、安全運転を心がけましょう。

For Japan Only



プレイヤー
1-2人



メモリーカード
1-15ブロック



アナログコントローラ
対応

SLPS 01574

CONTENTS

DIMENSIONS/SPECIFICATIONS

コントローラの使い方	2
画面の見かた	4
ゲームの始め方	5
モードセレクト	5
設定画面	6
KING BATTLE (キングバトル)	8
TIME TRIAL (タイムトライアル)	9
2PLAYERS (2プレイヤーズ)	10
STORY (ストーリー)	11
SCHOOL (スクール)	12
REPLAY (リプレイ)	13
RANKING (ランキング)	15
OPTION (オプション)	16
主なマシンの紹介	17
コースの紹介	18
チューニングについて	20
ワンポイントアドバイス	21

このゲームは、メモリーカード対応です。タイム、ランキング、ストーリーの途中経過などを保存する場合、メモリーカードの空容量が「1ブロック」必要となります。

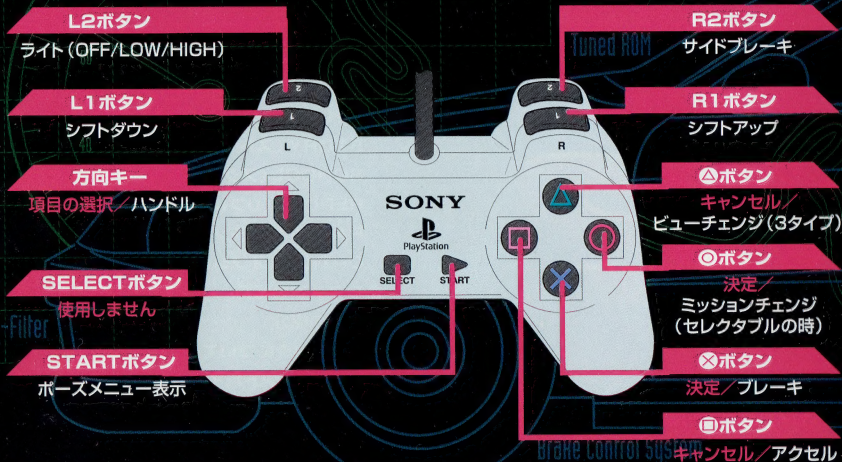
また、リプレイデータをセーブする場合は、別途に最大15ブロックの空容量が必要になります。

なお、保存できるリプレイデータの数、コース、モード、使用コントローラにより変化します。

コントローラの使い方 Operation Methods

コントローラ

コントローラでの操作方法は、以下のようになっています。

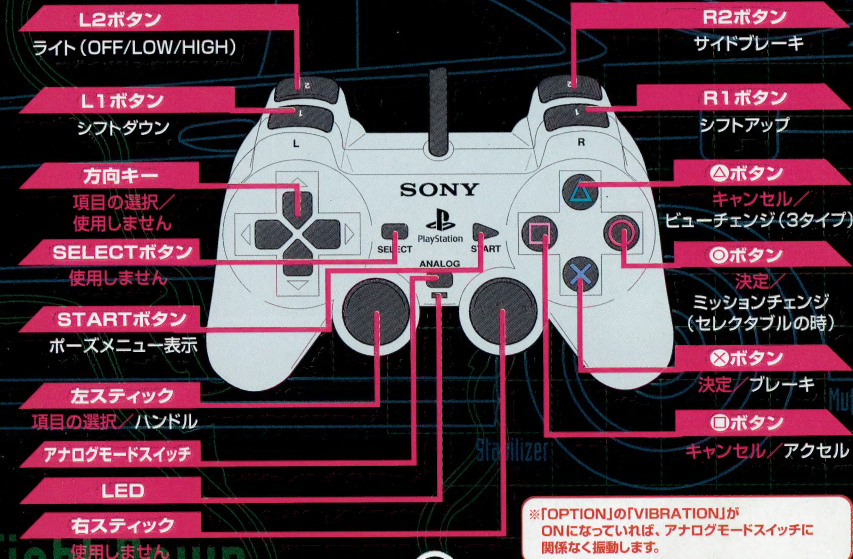


CONTROLLER
Operation Methods

2

アナログコントローラ

アナログコントローラの操作方法是以下のようになっています。左・右スティックを使用する場合は、アナログモードスイッチをON(LED点灯状態)にしてください。



※「OPTION」の「VIBRATION」がONになっていれば、アナログモードスイッチに関係なく振動します。

3

画面の見かた Ways to look at the Screen

ゲーム中の画面は、このようになっています。
また、**○**ボタンを押すことで3種類のビュタイプを切り換えることができます。

① タコメーター

エンジンの回転数を表示します。

② スピードメーター

現在の速度を表示します。

③ ギアポジション

現在のギアを表示します。

Nはニュートラル、Rはリバース(バック)です。また、ATはオートマチック、MTはマニュアルシフトです。

④ TIME

現在のタイムが表示されます。

⑤ RECORD

最速レコードのタイムが表示されます。



⑥ ポジション

現在の順位が表示されます。

⑦ コースマップ

コース全体の簡易マップです。自分の位置は黄色、相手の車は赤で表示されます。

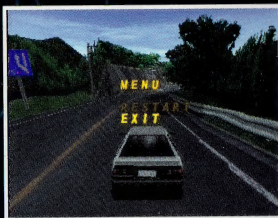
⑧ ドリフトメーター

連続してドリフトすることでメーターが上がり、数値が加算されます。今までの最高数値は、MAXとして表示されます。

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズになり、以下のようなメニューを選択できます。
方向キーで選択し、**○**か**×**ボタンを押してください。

RESTART そのコースを、スタートからやり直します。
REPLAY SAVE 現在のリプレイデータをメモリーカードに保存します。(リプレイ時のみ)
EXIT そのコースを終了し、各種選択画面に戻ります。



ゲームの始め方 How to Start the Game

ディスクを本体に正しくセットし、プレイステーションの電源を入れます。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になりますので、方向キーで選び、決定ボタンを押してください。

MODE SELECT



モードセレクト

モードセレクトには、以下のような項目があります。

KING BATTLE

(P8)

コンピュータと1対1で勝負するモードです。

SCHOOL

(P12)

ドリキン土屋圭市によるレース講座です。ますこのモードでテクニックを磨きましょう。

TIME TRIAL

(P9)

1台でフリー走行を楽しんだり、タイムアタックに挑戦できます。

REPLAY

(P13)

メモリーカードに保存した、KING BATTLE、TIME TRIAL、2PLAYERSのリプレイを見ることができます。

2PLAYERS

(P10)

上下分割画面の2人同時プレイです。

RANKING

(P15)

KING BATTLE、TIME TRIALの、条件ごとのランキングが表示されます。

STORY

(P11)

ストーリーにそってプレイするモードです。

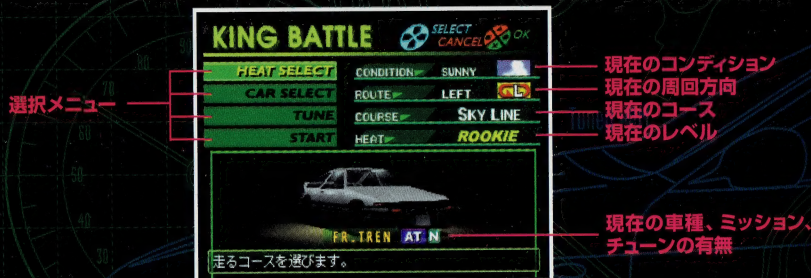
OPTION

(P16)

ゲームの基本的な設定を行ないます。

設定画面 About Set up Screen

ゲームの設定画面は以下になっています。それぞれの設定メニューを選んで、○か×ボタンを押してください。□、△ボタンでキャンセルできます。



選択メニューの説明

■HEAT SELECT (KING BATTLE)

コースを選択します。方向キーの左右でコースを選んで決定ボタンを押します。次に「ROOKIE」「ACE」「KING」の中から好きな物を選んで決定ボタンを押してください。「ROOKIE」「ACE」「KING」は、右に行くほど難易度が高くなります。

■COURSE SELECT (TIME TRIAL、2PLAYERS)

コースを選択します。方向キーの左右でコースを選んで決定ボタンを押します。次に「CONDITION(時間帯)」「ROUTE(周回方向)」「MODE(フリー走行/タイムアタック)」のそれぞれを、方向キーで選択後、決定ボタンで決定します。コースの時間帯には、「SUNNY(昼)」「SUNSET(夕方)」「NIGHT(夜)」の3タイプがあります。



■CAR SELECT

まず、10種類の車のタイプから好きな物を選び、決定ボタンを押します。そのタイプで選べる車種は、画面右側に表示されます。次に方向キーの左右で車種を、上下でカラーを選択し、決定ボタンを押してください。

現在選択した車種の性能は、画面右に表示されます。車種を決定すると、ミッションの選択画面になりますので、「MANUAL(マニュアル)」「AUTOMATIC(オートマチック)」「SELECTABLE(マニュアル、オートマを走行中にボタンで切り換え可能)」の中から選んで決定ボタンを押してください。



■TUNE

選択した車を、自分の好みにチューニングしていきます。方向キーの上下でチューニング項目を、左右でチューニング度合いを決めます。チューニングが終わったら、決定ボタンを押すと、以下のようメニューが表示されるので、好きな項目を選んで決定ボタンを押してください。なお、チューニングの各項目については、20ページをご覧ください。



- OK 現在のチューニングを採用して選択メニューに戻ります。
- DEFAULT 全てのチューニング項目を初期状態に戻します。
- RESTORE TUNEに入った時点の状態に戻します。
- SAVE 現在のチューニング状態をメモリーカードに保存します。

■START

選択画面を終了しゲームがスタートします。

KING BATTLE

キングバトル

4つのコースで、ライバル車と競い合い最速を目指します。

Phase
1

まず最初に、コース、車種、チューンなどを選択します。
選択方法は6ページをご覧ください。

Phase
2

選択したコースを1周し、
先にゴールした方が勝ちになります。

Phase
3

レースが終了後、タイムがランキングに入る場合はネームエントリー画面になります。方向キーで文字を選び、決定ボタンで決定してください。その後STARTボタンを押すとリプレイ画面になり、どんな走りをしたかを見ることができます。リプレイを終了するには、STARTボタンを押して、ポーズメニューのEXITを選択してください。リプレイ中の操作は、13ページをご覧ください。



TIME TRIAL

タイムトライアル

「KING BATTLE」で走行したコースから、好きなコースを選んで自分だけで走るモードです。自由に走る「FREERUN」と、最速タイムに挑戦する「TIME ATTACK」の2種類の走りを楽しむことができます。

Phase
1

まず最初に、コース、車種、チューンなどを選択します。
選択方法は6ページをご覧ください。
コース選択時に、「FREERUN」か「TIME ATTACK」かを選択します。

「TIME ATTACK」では1コースを1周、「FREERUN」では、好きなだけ走ることができます。

Phase
2

「TIME ATTACK」が終了後、タイムがランキングに入る場合はネームエントリー画面になります。方向キーで文字を選び、決定ボタンで決定してください。その後STARTボタンを押すとリプレイ画面になり、どんな走りをしたかを見ることができます。リプレイを終了するには、STARTボタンを押して、ポーズメニューのEXITを選択してください。リプレイ中の操作は、13ページをご覧ください。



2 PLAYERS

2プレイヤーズ

上下分割画面で2人が対戦するモードです。このモードで遊ぶ場合は、あらかじめ2プレイヤー用のコントローラをセットしておいてください。また、あらかじめチューニングした車のデータが入ったメモリーカードを使う場合、データの入ったメモリーカードをセットしておいてください。



Phase 1 まず「COURSE SELECT」でコースを選び、その後「CONDITION」と「ROUTE」を選んでください。詳しくは6ページをご覧ください。



Phase 4 車種が決まったら、方向キーの上下でカラーを変更することができます。カラーが決定すると、ミッションが表示されるので、好きなミッションを選び決定ボタンを押します。1P、2P両方の車種が決まると、元の画面に戻ります。



Phase 2 次に使う車種を選択します。L2、R2ボタンでタイプを切り替え、方向キーの左右で車種を選択します。使う車が決まったら決定ボタンを押してください。



Phase 5 車をチューニングする場合は、「TUNE」を選択後どちらのプレイヤーかを選んでください。チューニングについては、20ページをご覧ください。

Phase 3 メモリーカードのデータを使う場合は、使うメモリーカードを選んで決定ボタンを押し、次に方向キーでどのデータを使うか決定してください。



「START」を選んで決定ボタンを押すと、レースがスタートします。レースはコースを1周し、どちらかが先にゴールすると終了します。

STORY

ストーリー

ストーリーによってゲームを進めていくモードです。ストーリーの合間に車で走り、条件をクリアできなかった場合はゲームオーバーです。最初から遊ぶ場合は、「NEW GAME」を、前回の続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選んでください。

「CONTINUE」を選んだ場合、このようなメニュー画面が表示されます。

STORY メニュー

GAME START

ストーリーの続きを始めます。

LOAD DATA

メモリーカードのデータをロードします。

SAVE DATA

メモリーカードにデータをセーブします。

HEAT SELECT

今までにクリアしたデータ(右の白文字)を選んで遊ぶことができます。

STORY



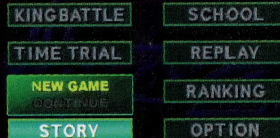
クリアしたストーリー (HEAT) が白文字で表示されます。

Phase 1

1つのストーリーの最初に、クリア条件が表示されます。このクリア条件の通りに走ってください。

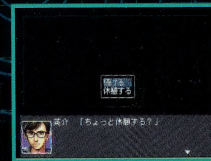
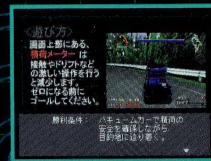
1つのストーリーが終了すると、このような終了メニューが表示されます。ここで「休憩する」を選ぶとセーブ画面になりますので、今までの経過をセーブする場合は、「セーブする」を選んでください。

MODE SELECT



EXIT

モード選択画面に戻ります。



SCHOOL

スクール

監修者の土屋圭市が、様々なテクニックを教えてくれるモードです。最初からプレイする場合は「NEW GAME」前回の続きから遊ぶ場合は「CONTINUE」を選んでください。

MODE SELECT

KINGBATTLE

SCHOOL

TIME TRIAL

NEW GAME

CONTINUE

2PLAYERS

RANKING

STORY

OPTION

初めての人でも優しくレッスン。

Phase

1

講習は初歩から順にステップアップしていきます。講習の前に、どのような内容なのか説明されるので、よく読んでからスタートしてください。

Phase

2

1つの講習が終わるとこのような画面になります。続けて講習を受ける場合は「次に進む」、スクールモードを終了する場合は「ゲームを中断する」を選んでください。「ゲームを中断する」を選んだ場合、そこまでのデータをセーブすることができます。

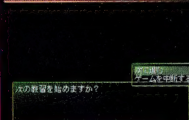
Phase

3

このモードでは、様々なテクニックや用語解説など、走りに必要なことを基礎から学ぶことができます。まず最初に、このモードをプレイすることをお勧めします。また、全ての講習をクリアした人には、プレゼントが用意されています。



SCHOOL



REPLAY

リプレイ

自分の走行を、様々な角度から見るができます。

このモードでは、以下のような4つのコマンドがあります。

LOAD

メモリーカードに保存したリプレイデータを読み込みます。メモリーカードの差してあるスロット(メモリーカード差込口)を選び、次にどのデータを読み込むか選んでください。

DELETE

メモリーカードに保存したリプレイデータを削除します。メモリーカードの差してあるスロット(メモリーカード差込口)を選び、次にどのデータを削除するか選んでください。最後に確認画面が表示されるので、よければ○または×ボタンを押してください。

COPY

メモリーカードのリプレイデータをコピーします。まず、コピー元のメモリーカード、データを選び、次にコピー先のメモリーカード、データを選びます。最後に確認画面が表示されるので、よければ○または×ボタンを押してください。

EDIT NAME

メモリーカードのリプレイデータの名前を変更します。上と同様に名前を変えたいデータを選び、決定ボタンを押してください。

リプレイデータのセーブは、「KING BATTLE」「TIME ATTACK」「2PLAYERS」の3つのモードのリプレイ時に、STARTボタンを押してポーズメニューの「SAVE」を選んでください。次に、セーブしたいメモリーカードを選び、データをセーブします。初めてリプレイデータをセーブする場合は、リプレイデータのフォルダを作る必要がありますので、メッセージにそってフォルダを作ってください。また、ここでは保存されたリプレイデータを削除することもできます。削除する場合は「DELETE」を選んで画面の指示に従ってください。

REPLAY

SELECT CANCEL OK

LOAD

DELETE

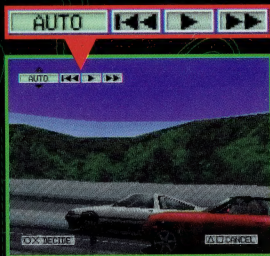
COPY

EDIT NAME

リプレイデータをロードします。



リプレイ時に○か×ボタンを押すと、
リプレイ操作パネルが表示されます。
リプレイ操作パネルを消すには
△か□ボタンを押します。



AUTO

カメラ視点を切り換えます。視点は以下になっています。

- AUTO** 自動的に視点が切り替わります。
- FREE** 方向キーで視点を上下左右切り換え、
I1ボタンでズームイン、R1ボタンでズームアウトになります。
※FREEでの操作はリプレイ操作パネルを消して操作してください。
- REAR** 車の後からの映像になります。
- DOORSIDE** ドアサイドの画像になります。
- GALLERY** 観客からみた映像になります。
- BIRD** 上空からみた画像になります。
- COCKPIT** ドライバーから見た画像になります。

また、リプレイ操作パネルは以下になっています。



最初からリプレイを見ます。

一時停止します。

早送りします。

14

RANKING

ランキング

各モードのランキング上位のスコアが表示されます。

RANKING

SELECT PUSH
BUTTON TO EXIT

MODE COURSE R SETTING

TIME ATTACK SKY LINE (R) NORMAL

RANK	TIME	NAME	CAR DATA
1	3'00"00	TOU	FR.TREN LIGHT NORMAL
2	3'30"00	OUO	FR.ROAD LIGHT AUTO
3	4'00"00	UGE	FR.LEVI LIGHT SELECT
4	4'30"00	GET	FF.CAR LIGHT NORMAL
5	5'00"00	ETO	FR.SILV NOISE NORMAL

コントローラの上下左右で、条件を設定してください。

MODE
TIME ATTACK

ゲームモードを方向キーの上下で切り換えます。

COURSE
SKY LINE

コースを方向キーの上下で切り換えます。

R
(R)

周回方向を、方向キーの上下で切り換えます。

SETTING
NORMAL

ノーマル車、チューニング車、両方を方向キーの上下で切り換えます。

上で設定した条件のランキングです。
左から順位、タイム、名前、車種、セッティング、
車のタイプとミッションが表示されます。

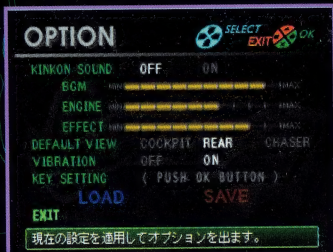


15

OPTION

オプション

ゲームの様々な設定を変更することができます。



SOUND

BGM、ENGINE、SE…… BGM、エンジン音、効果音の音量を変更します。バーが右に行くほど大音量になります。

KINKON SOUND

時速 100km 以上で鳴り出す警告音の ON / OFF を切り換えます。

DEFAULT VIEW

初期状態のビュー状態を、コックピット、リア、チェイサーの中から決定します。

VIBRATION

アナログコントローラ使用時に振動させるかどうかを決定します。

KEY SETTING

コントローラのボタンセッティングを 3 タイプ選べます。
※アナログコントローラはアナログモードスイッチを入れて、LED が光っているのを確認して選んでください。

LOAD

セーブしておいたオプション設定を読み込みます。ロードしたいデータの入ったメモリーカードを選び、次にデータを選んでください。

SAVE

現在のオプション設定をセーブします。セーブするメモリーカードを選び決定ボタンを押してください。前にセーブしたデータがある場合は、上書き確認のメッセージが表示されるので、よければ「はい」を選んでください。

EXIT

オプション画面を終了し、モード選択画面に戻ります。

主なマシンの紹介 Introduction to the Machines

ゲーム中に登場するマシンは、以下のような 10 タイプが用意されています。各タイプには何台かの車種があり、ここではその一部を紹介します。また、ストーリーモードやスクールモードをクリアすることで、新しい車種が増えることもあります。

LIGHT

やや小型の車両です。



MIDDLE

中型クラスの車両です。



HI POWER

ハイパワーの高級車です。



EXTRA

外車です。

OLD CAR

往年の名車を集めてみました。

MINI

軽車両です。

SPECIAL

一定の条件で選択できるようになります。

RALLY

ラリー仕様の車です。

TUNED CAR

セーブしておいた、チューニング済の車を呼び出します。データを読み出したメモリーカード、ファイルを選んで決定ボタンを押してください。

WAGON

ワゴン車です。

※選択画面内の-----の表示部分は、各モードのクリア条件により入手されます。

コース紹介 Introduction to the Corse

SKY LINE



初心者向きのコースです。最初はこのコースで基本的なテクニックをマスターしましょう。

BIG BRIDGE



途中で分岐もある中級者向きのコースです。

18

TIGHT DOWN



高低差、急カーブなど多彩なコーナリングが楽しめる上級者向きのコースです。

ROCK ISLAND



難易度の高い、超上級者向きのコースです。

19

「峠MAX2」には、初心者向きから超上級者向きのものまで全部で10種類のコースが用意されています。中には一定条件を満たさないと出現しないものもありますが、テクニックを磨いて、すべてのコースで走りを極めてください。

チューニングについて

About Tune

チューニングの項目は、以下になっています。
方向キーの上下で項目を選択し、
左右で設定を変更してください。



エンジンの特性を決めます。
LOWで加速型、HIGHで
最高速型になります。



サスペンションの柔らかさを
決めます。



ハンドルの切れを決めます。
QUICKにすると遊びがな
くなります。



好きなホイールを
設定します。



ブレーキの効きを決めます。
HARDにするほどよく効き
ます。



車のボディカラーを
設定します。



前輪のグリップ力を決ま
す。HIGHにするほど高
くなります。



ブローオフバルブの音を設
定します。ターボ車のみ3種
類の音を選べます。



後輪のグリップ力を決ま
す。HIGHにするほど高
くなります。



エアロパーツのあり、なしを
設定します。

ワンポイントアドバイス

One Point Advice

POINT 1 コーナリングをマスター!

このゲームのポイントはコーナリングです。
特にドリフト走行をマスターしないとタイムの短縮はできません。
まずスクールモードで、ドリフト走行をマスターしてから
実際のコースに出ることをお勧めします。



POINT 2 コースを覚えよう!

タイムを短縮するためには、コースを覚えることも重要です。
ある程度走れるようになったら、「TIME TRIAL」の
「FREE RUN」で走り、どんなコースなのかを覚えておきましょう。



POINT 3 車を選んでチューニング!

コースによっては適した車種があります。
また、そのコースに適したチューニングもあります。
いろいろ試して、自分に合った車種、チューニングを
見つけ出しましょう。



POINT 4 新しい車をゲット!

ストーリーモードやスクールモードをクリアすると、新しい車種が
選べるようになります。なかには、ちょっと変わった車種もありますので、
ぜひゲットして楽しんでください。



ゲームが読める! ファン必読の一冊。

アトラス発行の究極の公式本、アトラス×ファミ通。自社出版だからなした、開発スタッフ全面協力本!

書籍に関するお問い合わせ先 株式会社アспект 第1営業部 TEL 03-3299-1493

ダークメサイアのすべて

好評発売中 本体価格 1,100円



アトラスが送るホラーアドベンチャー「ダークメサイア」の攻略本が早くも登場。全エリア別完全攻略。全エンディングへの完全フォロー等。この1冊だけで「ダークメサイア」の全てが解る唯一の公式攻略本。



女神転生十年史

好評発売中 本体価格 1,600円

記念すべき第1弾の「デジタルデビル物語 女神転生」～最新作の「デビルサマナー ソウルハッカーズ」までの女神転生シリーズの10年を振り返っていくファンブック。メガテンファンには、必見のバイブル。



RONDE～輪舞曲～ オフィシャルガイド

好評発売中 本体価格 1,600円

2REMIX～CREATEまで徹底解説。5つのエクストラ・ステージを含む、全51ステージを完全攻略。全悪魔会話チャート掲載等、「RONDE」に関するあらゆる情報を完全網羅。



デビルサマナー ソウルハッカーズのすべて

好評発売中 本体価格 1,400円

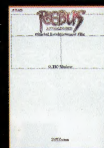
「デビルサマナー ソウルハッカーズ」の開発スタッフ全面協力による史上最高の陣営が贈る最終攻略本。全ダンジョン、全悪魔データ、2周目の攻略を完全フォロー。ゲームをクリアした人もしてない人も納得できる1冊。



REBUS 公式設定資料集

好評発売中 本体価格 1,100円

「REBUS」の世界観をもっと知りたい人、キャラクターデザインである天野喜孝氏のイラストをとことん楽しみたい人に贈る唯一の公式設定資料集。



REBUS 公式ガイドブック

好評発売中 本体価格 1,200円

全シナリオ完全フォロー、万能アイテム「カルティア」の組み合わせパターン等、「REBUS」に関する情報をすべて公開。



ゲームの興奮を、リアルなサウンドで!

アトラス・レーベル誕生。アトラス自身のこだわりでゲームミュージックCDを発売していきます。



デビルサマナー ソウルハッカーズ オリジナルサウンドトラック<完全収録盤>

好評発売中 KICA5008/9 <JAR0011/2> 2枚組 定価 **3,873円** (税込)

アトラスレーベル第1弾! 全104曲を2枚組でフルカバー! 書下ろし素材を使用した豪華ブックレット+ピンナップ付



KICA5010

デビルサマナー ソウルハッカーズ ハイパーリアレンジ

好評発売中
定価 **2,854円** (税込)



KICA5011/2

レブス ＜オリジナルサントラ＆ クラシカルアレンジ＞

好評発売中
2枚組 定価 **3,873円** (税込)

テクノ、ドラムンベース、ヒップホップなど、ありとあらゆるクラブアレンジでそのグルーブを体感せよ!

オリジナル・サントラ盤とリアレンジ盤のセットでレブスの世界が広がります。

最新のゲーム情報を、ラジオでGET!!



ATLUS presents 最新情報のゲームマウス

TBSラジオ

954KHz
毎週日曜・深夜/
25:30~26:00

ラジオ関西

558KHz
毎週金曜・夜/
22:30~23:00



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。
●このディスクは **NTSC J** マークあるいは **FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY** の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にして下さい。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしったりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございますらお手数ではございますが、弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけますようお願いいたします。なお、ウラ技やゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス

03-5261-2356

お問い合わせ受付:月曜日と水曜日の15:00~18:00(祝祭日を除きます)

アトラス・FAXステーション

ファンキーネット 03-3258-0753


アトラス・インターネット・アドレス

<http://www.atlus.co.jp/>

※当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。

SLPS 01574

©ATLUS/CAVE 1998

"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

ATLUS
株式会社アトラス